

Classic Zülpich

Reglement

08.11.2023

Zugelassene Autos

Alle Autos der Classic Serie von Slot.it sowie von Policar Ferrari 312 PB, 330P4 und 412P
Alle NSR-Autos der Classicserie Ford Gt40, Ford P68, Ford MK IV, Porsche 908, Porsche 917K,
und Porsche 917/10.Thunderslot-Classic und alle Classic-Fahrzeuge mit 3d Druckchassis die in die
Epoche bis 1974 reicht.

Karosserie

Die Karosserien müssen bis auf Spiegel, Antennen und Scheibenwischer komplett sein.

Es sind nur die original Inletts zugelassen.

White Kits sind zugelassen, sie müssen nur einer Lackierung aus der Epoche
vorweisen (also keine Playstationdecals o.ä.).

Innenseite und Scheiben dürfen nicht lackiert sein.

Schraubenaufnahmen dürfen verstärkt werden

Entkoppeln der Karosserie ist erlaubt, bzw. die Karoschrauben dürfen gelockert sein.

Keine Veränderungen wie z.B. ausschleifen, etc.

Sie dürfen **nicht** bearbeitet werden, außer **Gussgrate** dürfen entfernt werden.

Bei Fahrzeugen mit 3d Chassis dürfen die **originalen Inletts angepasst** werden, so dass die
Gangbarkeit gewährleistet ist. Ggfs. sind auch Fotoinletts zugelassen, die aber einen 3d Fahrerkopf
aufweisen müssen.

Die Karosserie **mit Schrauben** muss in allen Fällen das **Mindestgewicht** von 14 gr. aufweisen.

Chassis

Alle **Kunststoffchassis** die in den dazugehörigen Autos OotB verbaut sind.

3d Chassis sind zugelassen, müssen aber für jeden zugänglich sein.

Gussgrate dürfen entfernt werden um die Gangbarkeit des Motorträgers zugewährleisten.

Schlecht fluchtende Bohrlöcher dürfen nachgearbeitet werden um einen sauberen Wackel des
Motorträgers zu gewährleisten.

Motorträger

Es sind folgende Motorträger zugelassen

Slot.it	ch67
NSR	NSR1270/1272
Thunderslot	MTS001b

Auch hier darf wieder leicht entgratet werden, ansonsten sind **jegliche**

Veränderungen am Motorträger **verboten**.

Sollte der Motorträger nicht sauber ins Chassis passen, so dürfen durch bei schleifen des
Motorträgers die Reibungspunkte entfernt werden.

Motor

SRP Speed20 (SR181P52000A) der Motor muss die Lasergravur vorweisen.

Achsen/Lager

Zugelassen sind ausschließlich die Vollmaterialachsen aus Stahl, die durchgängig max. 2,38 mm im Durchmesser haben.

Es sind nur die originalen Gleitlager der Fa. Slot.it, NSR und TS zugelassen.

An der Vorderachse sind keine separaten Achslager erlaubt.

Die Va. wird nur in den dafür vorgesehenen Führungen gehalten, die aber in der Höhe mit Madenschrauben eingestellt werden kann.

Hier sind auch ausschließlich Vollmaterialachsen, die von Rad zu Rad reichen. Sog.

Independenceachsen sind **VERBOTEN!!!**

Felgen

An der **Vorderachse** in der Dimension max. 16,00x8,50 mm. Felgeneinsätze sind Pflicht.

An der **Hinterachse** sind alle Felgen, in der Dimension max. 16,00x8,50 mm. Es sind nur sog. Töpfchenfelgen zulässig, auch die gelochten. Felgeneinsätze sind Pflicht.

Die originalen Hinterachsfelgen von Thunderslot sind **nicht** zugelassen.

Es sei denn sie entsprechen der o.a. Dimension.

Es sind ausschließlich Kunststoff-/Aluminiumfelgen zugelassen.

Designfelgen sind nicht zulässig.

Reifen

Auf der **Vorderachse** sind alle Originalen und Zerogrip Reifen zugelassen.

Die Reifen dürfen **nicht** geschliffen oder versiegelt werden. Die Vorderräder

Müssen auf der Richtplatte beim anschieben mitdrehen. O-Ringreifen sind verboten.

Auf der **Hinterachse** sind nur **Scaleauto SC4761AS25(19,5x10,5)** zugelassen.

Reifen dürfen gegen ein verrutschen auf der Felge verklebt werden.

Achsbreite

Die Achsbreite definiert sich über die Karosseriebreite, es dürfen keine Räder in der Draufsicht zusehen sein.

Getriebe

Antriebsritzel **11 Zähne**

Achszahnrad **32 Zähne**

Trimmung/Federung/Gewicht

Trimmung ist nur innerhalb des Fahrzeugs erlaubt, die Wahl des Materials ist frei und darf selbstverständlich **nicht** magnetisch sein.

Eine Federung ist **nicht** erlaubt.

max. Fahrzeuggewicht 80 gr.

Magnete sind verboten!!!

Schrauben

Frei

Leitkiel

Erlaubt sind alle handelsüblichen Leitkiele für Plastikbahnen, die für 1/32 geeignet sind.
Sie dürfen nicht reibungsoptimiert bearbeitet werden!!!
Schleifer, Kabel, Aderendhülsen sind frei.

Beleuchtung

Wird gerne gesehen, aber kein muss.

Alles was über den Auslieferungszustand (OotB) hinausragt und nicht hier explizit erlaubt ist, ist Verboten!!!!

Die Rennleitung entscheidet über die Konformität des Fahrzeugs!!!

Bei Unklarheiten sollte im Vorfeld die Rennleitung/Orga kontaktiert werden!!!